

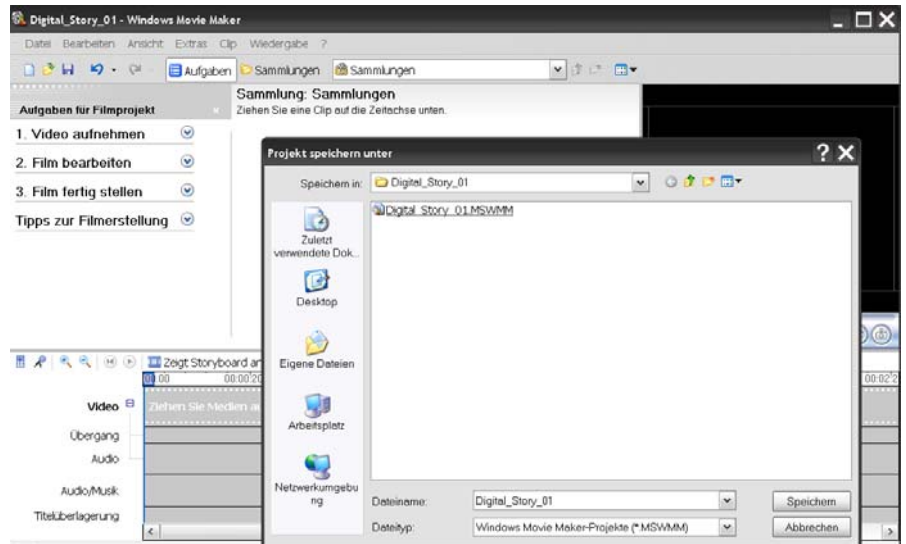
Digital Storytelling mit Windows Movie Maker 2.6

Grundfunktionen

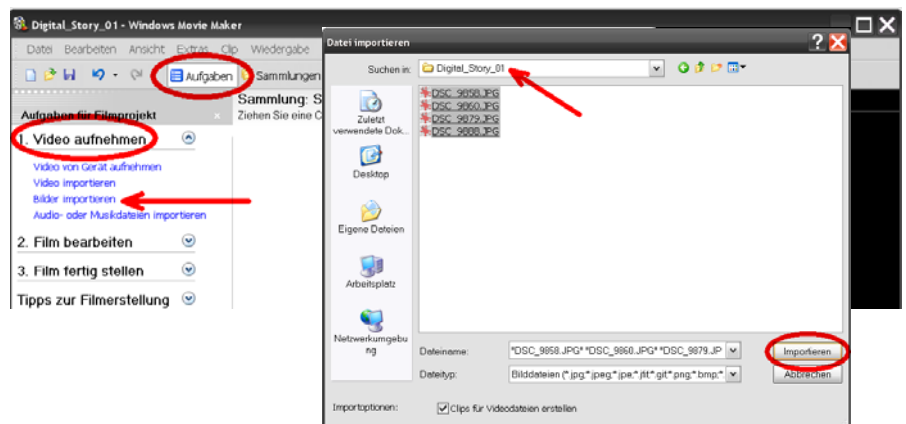
Text, Bilder und Ablauf sollten vorbereitet und fertig bearbeitet sein, eventuell auch ein Storyboard.

1. Projektordner anlegen, alle Materialien in diesen Ordner kopieren.

2. **Datei – Neues Projekt**, anschliessend gleich **Datei – Projekt speichern unter**. Projektordner als Speicherort wählen, sinnvollen Namen vergeben (hier Digital_Story_01)

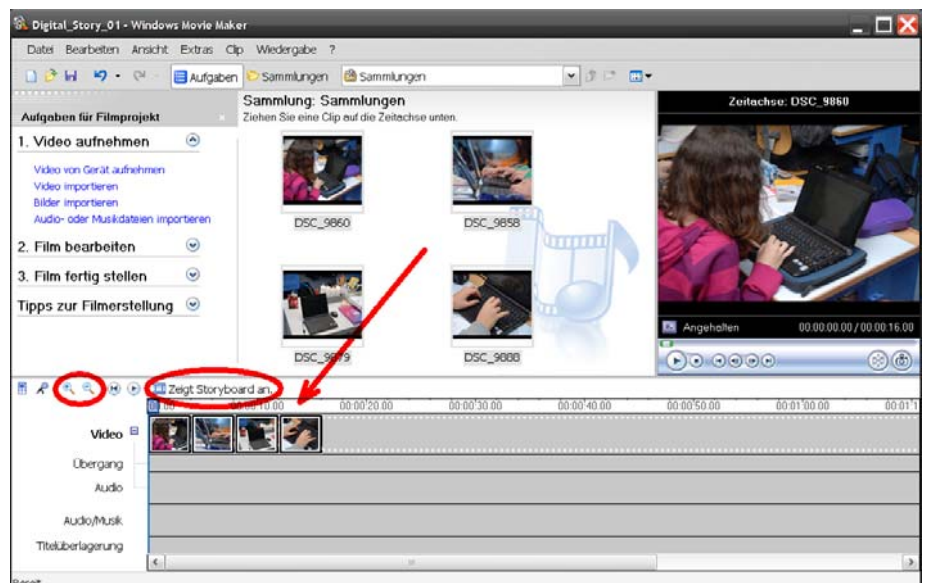


3. Unter **Aufgaben - Video aufnehmen** die Funktion **Bilder importieren** wählen. Die Bilder aus dem Projektordner **Importieren**.

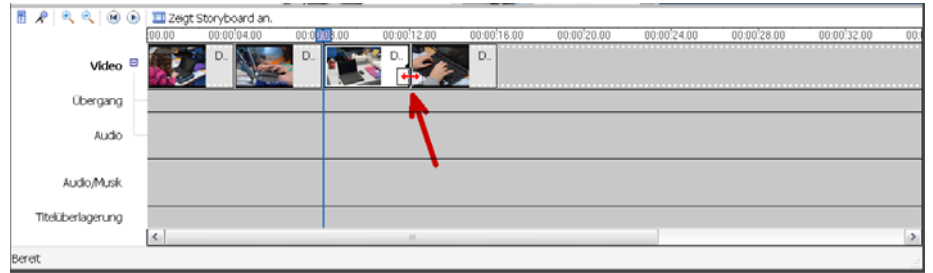


4. Die Bilder befinden sich jetzt in der **Sammlung**. Von dort aus in gewünschter Reihenfolge auf die Videospur ziehen (**Zeitachse**).

Zwischen den Ansichten **Zeitachse** und **Storyboard** kann gewechselt werden. Die Ansichtsgrosse der Zeitachse wird mit + und – angepasst.



5. Anzeigedauer anpassen: Bild markieren und am hinteren Bildrand mit Doppelpfeil ziehen.



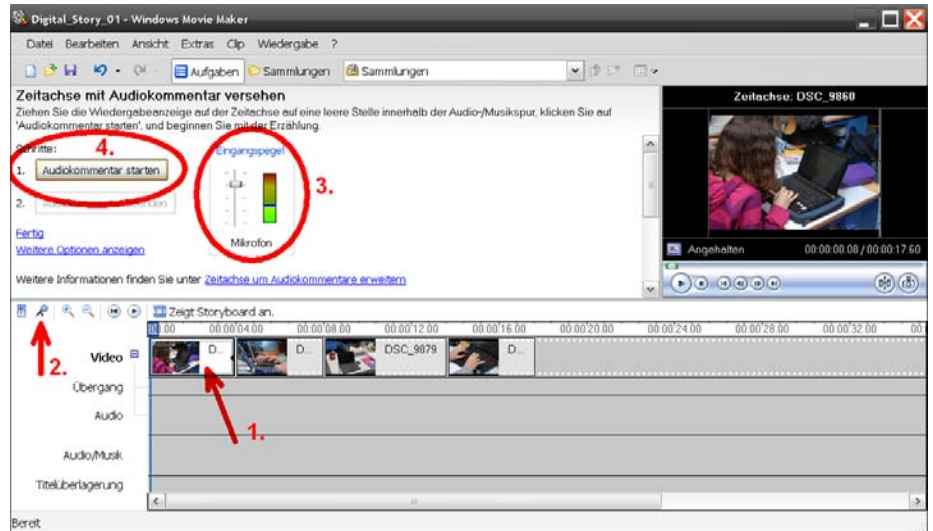
6. Headset an Computer anschliessen.

1. Bild, das mit Audiokommentar versehen werden soll, anklicken.

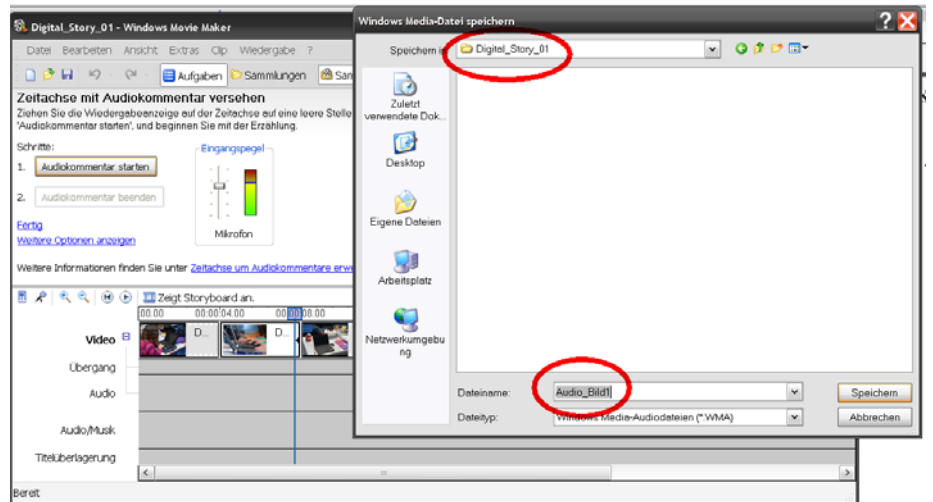
2. Funktion **Zeitachse mit Audiokommentar versehen** wählen (**Mikrofonsymbol** oberhalb der Zeitachse).

3. **Eingangspiegel** einstellen (Pegel sollte nicht in den roten Bereich gehen beim Sprechen).

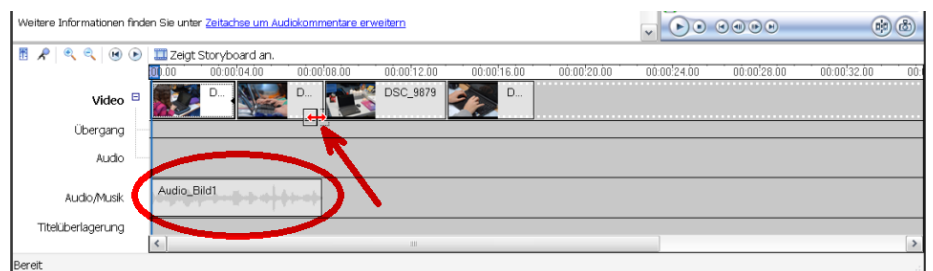
4. **Audiokommentar starten** (beenden mit **Audiokommentar beenden**)



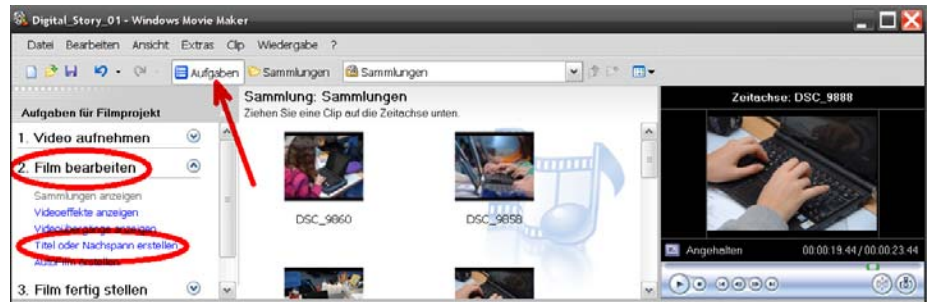
7. Nach Klick auf **Audiokommentar beenden** erscheint das Fenster zum Speichern. Sinnvollen Dateinamen vergeben und im Projektordner speichern.



8. Die Audiospur erscheint in der Spur **Audio/Musik**. Jetzt kann die Anzeigedauer des Bildes nach Wunsch an die Kommentarlänge angepasst werden.

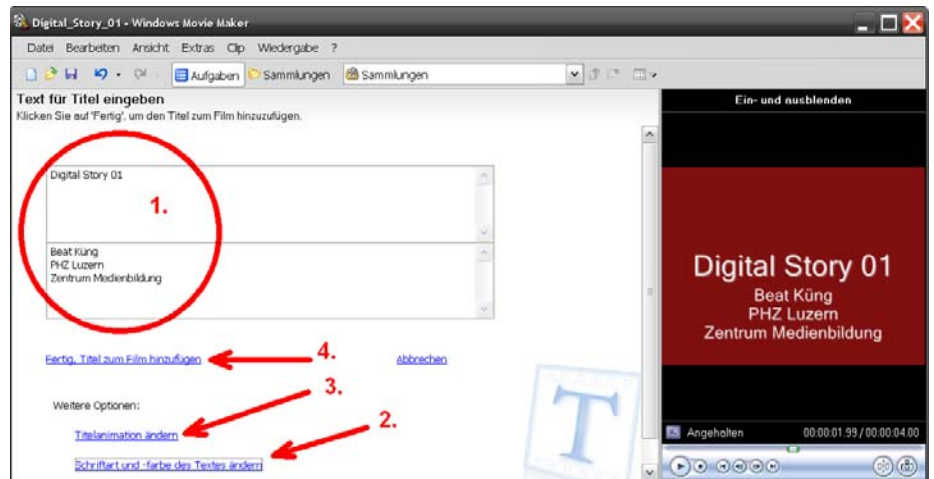


8. Fenster **Aufgaben** wieder öffnen. Auf **Film bearbeiten – Titel oder Nachspann erstellen** gehen.

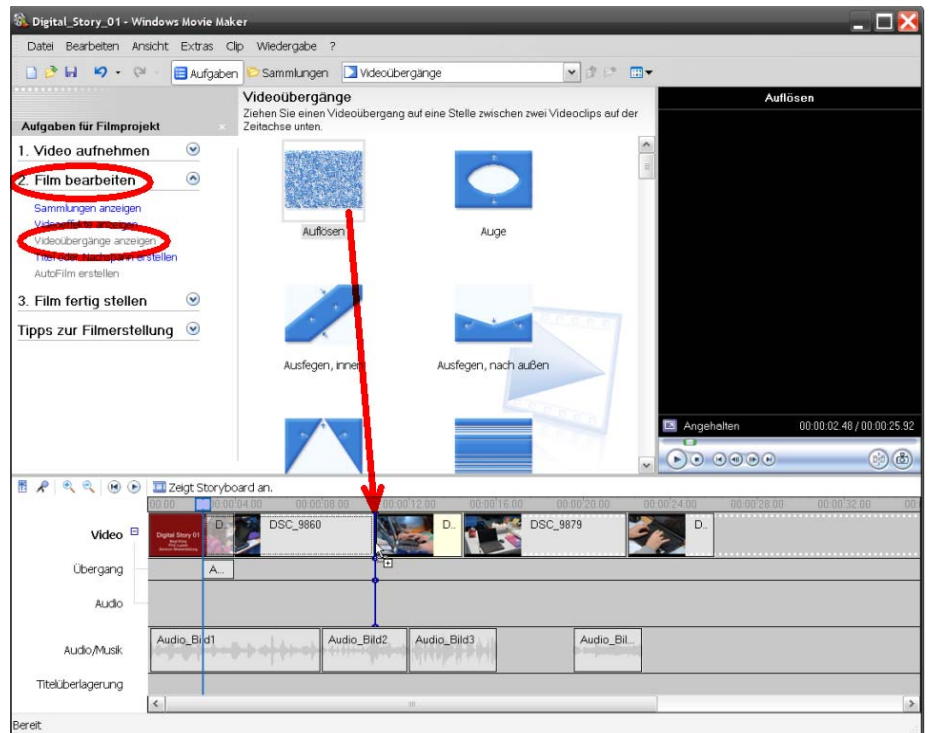


9. Titel und Untertitel

1. Titel und Untertitel eingeben.
2. Schriftart und -farbe wählen
3. Titelanimation anpassen
4. Wenn fertig, Titel zum Film einfügen. Anzeigedauer kann wie bei den anderen Bildern angepasst werden.

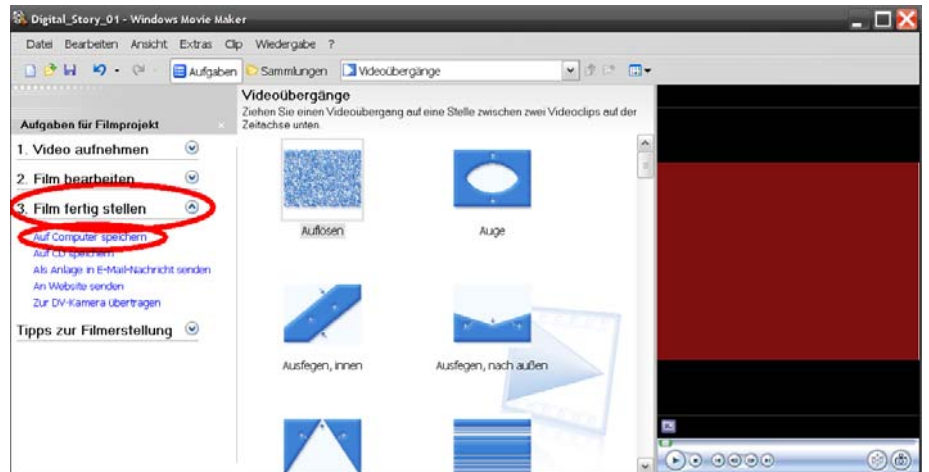


10. Videoübergänge einfügen unter **2. Film bearbeiten - Videoübergänge anzeigen**. Den gewünschten Effekt zwischen zwei Bilder ziehen.



11. Fertig? **Dabei – Projekt speichern.** (**Wichtig!** Speichert im Windows Movie Maker Format, damit später wieder bearbeitet werden kann). Erst dann mit Schritt 12 weiter fahren.

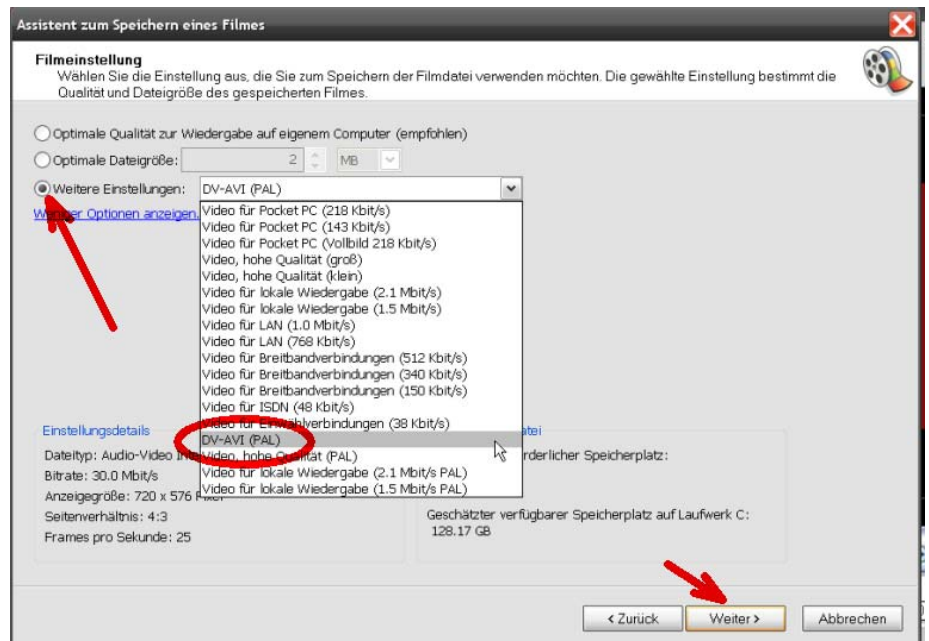
12. Das Projekt wird nun als Video ausgespielt. **Film fertig stellen – auf Computer speichern.**



Dateinamen eingeben, Speicherort sollte wieder unser Projektordner sein. Mit **Weiter** zum nächsten Fenster.

Unter **Weitere Einstellungen** die Qualität **DV-AVI (PAL)** einstellen (=bestmögliche Qualität und Auflösung). **Weiter**, die Umwandlung zu einem AVI-Video beginnt. **Fertig stellen**.

Das Video kann jetzt getestet werden.
Viel Spass!



Korrekturen und Anregungen bitte an beat.kueng@phz.ch